Het biedsysteem

Hoofdstuk 4

Wat hebben we tot op heden gedaan?

- Begrippen geleerd
- Hoe extra slagen te maken
- Met welke kaart kom je uit
- Spelen met de dummy

Methodes om extra slagen te maken

- De kleur waar je de meeste slagen in kunt maken noemen we de WERKKLEUR. Hoe maak je extra slagen?

1. Lengte slagen
2. Slagen maken door aas en/of koning er uit te werken.
3. Snijden.
4. Introeven

Wat zijn de uitgangspunten bij het uitkomen

- 1. Start met de hoogste van een serie
- 2 Een kleintje belooft een goede honneur
- 3. Bij een kleintje geldt: de derde man (=jouw partner) doet wat hij kan (= hij gooit zijn beste kaart op!!!)
- 4. Een middenkaart belooft geen honneur

Waar kom je mee uit?

- Pagina 2 spel 7.
- Waar kom je mee uit als je
- Zuid
- West
- Noord of
- Oost bent??

- Spel 8
- Je bent noord met uitkomen?

Waar gaat het met bridge om?

- 1. de hoogste score krijgen.

- Hoe krijg je dat?
- Het hoogst haalbare contract bieden en halen. Een contract betekent feitelijk samen minimaal 8 kaarten in een kleur (dat noemen we de troefkleur. We hebben dan een fit. Als je geen fit hebt is sans atout het contract

- Hoeveel levert een contract maken op?

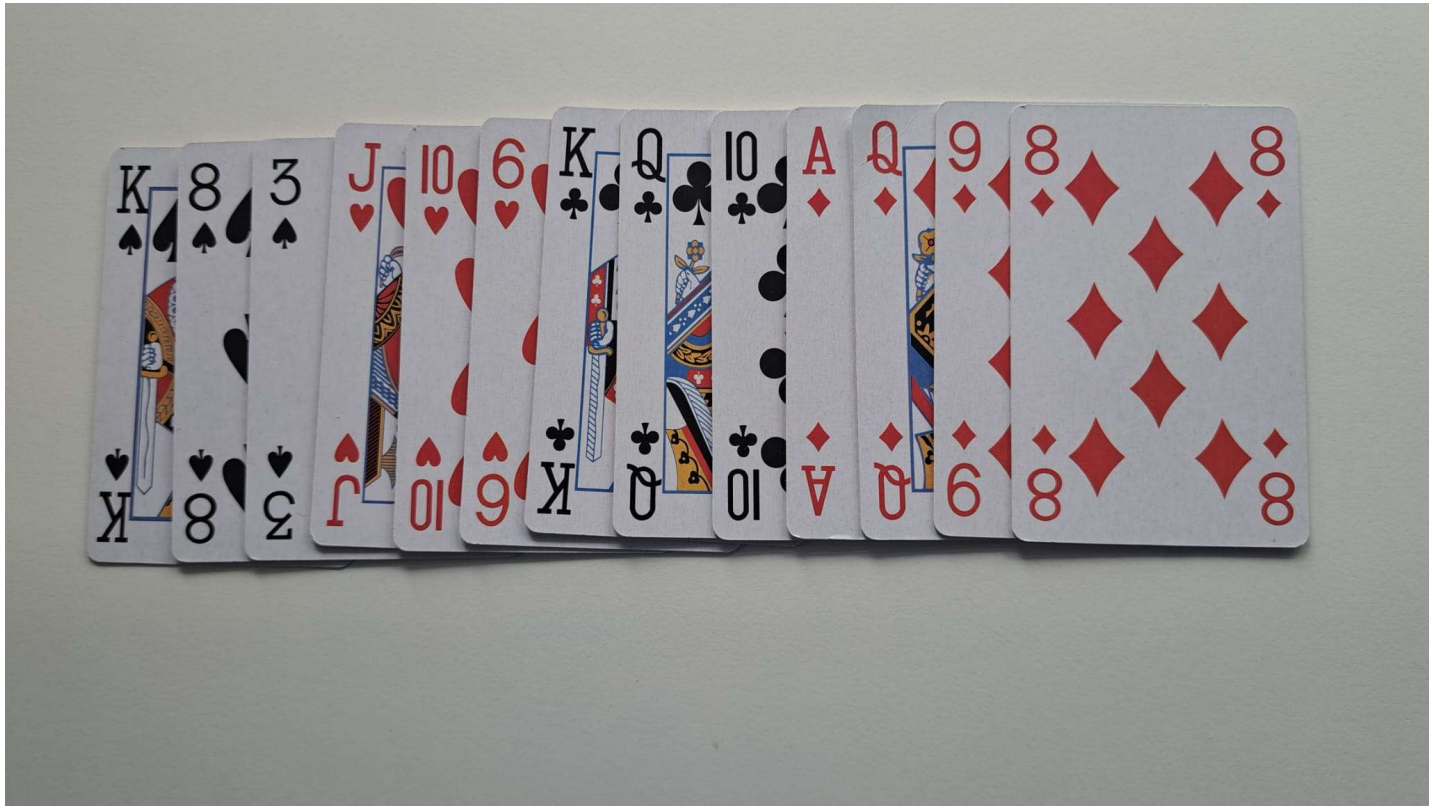
Wat betekent een bod?

Stel: JE BIEDT 1 KLAVEREN:

Als je dat biedt betekent dat:

1. je minstens 13 punten hebt
2. Je minstens 4 klaveren hebt
3. Je vraagt aan partner heb jij ook klaveren?

- Met 1 klaveren moet je 7 slagen halen met klaveren als troef.


K
8
3
J
10
6
K
Q
10
A
Q
9
8

Volgorde van bieden

- 1 schoppen is hoger dan 1 ruiten
- 2 klaveren is hoger dan 1 harten
- 3 SA is hoger dan 3 schoppen
- 2 ruiten is hoger dan 2 klaveren
- 3 harten is hoger dan 2 schoppen.

- Kortom :
- Bij een bod op hetzelfde niveau is klaveren het laagst en schoppen het hoogste bod
- Een bod op een hoger niveau – ongeacht de kleur – wint het van een bod op een lager niveau.

Hoe en wanneer ga je bieden

- Uitgangspunten.
- 1. Degene die heeft gedeeld begint met bieden (Gever)
- 2. pas is ook een bod (minder dan 13 punten)
- 3. je moet minimaal 13 punten hebben
- 4. als je twee vierkaarten hebt, biedt je eerst de laagste vierkaart
- 5. Een nieuw bod moet altijd hoger zijn
- 6. Het bieden eindigt wanneer iedereen heeft gepast.
- 7. degene die kleur als eerste biedt en het eindcontract is in die kleur, dan wordt hij/zij leider.

A♠
H♠
6♠
4♠
A♥
7♥
4♥
2♥
6♣
4♣
3♣
A♦
5♦
4♦

Hoe slagen

- Een bod op 1 niveau bv 1 klaveren betekent 7 slagen
- Een bod op 2 niveau bv 2 ruiten betekent 8 slagen
- Een bod op 3 niveau bv 3 harten betekent 9 slagen
- Een bod op 4 niveau bv 4 schoppen betekent 10 slagen
- Een bod op 5 niveau bv 5 SA betekent 11 slagen
- Een bod op 6 niveau bv 6 harten betekent 12 slagen
- Een bod op 7 niveau bv 7 ruiten betekent 13 slagen.

7♠
5♠
3♠
2♠
H♥
V♥
B♥
3♥
A♣
V♣
7♣
3♣
V♦

De Biddingbox

- Uitleg over hoe de biddingbox werkt. !

De score.

- 1 klaveren/1 ruiten is 70. Een overslag levert 20 op.
- 1 harten/1 schoppen is 80. Een overslag levert 30 op
- 1 Sa is 90, een overslag levert 30 op.

- Als je 2 harten biedt en je haalt 8 slagen levert dat 110 op dus evenveel als 1 harten plus 1 overslag)

De manche

A. Een manche in de lage kleuren is 5 klaveren of 5 Ruiten
B. Een manche in de hoge kleuren is 4 Schoppen of 4 Harten

C. Bij een sance atout spreken we van een manche bij 3 SA

Wanneer biedt je altijd de manche?

A. Antwoord. Als je samen met je partner 25 of meer punten hebt.

De score van de manche.

NIET KWETSBAAR

5 klaveren en ruiten	: 400
4 harten en schoppen	: 420
3 Sance	: 400

Kwetsbaar

5 klaveren en ruiten	: 600
4 harten en schoppen	: 620
3 Sance	: 400

Verschil in score

- Je bent niet kwetsbaar.
- Je speelt 3 klaveren en haalt twee extra slagen. Wat is de score?
- Je speelt 5 klaveren. Wat is de score?

- In beide gevallen haal je 11 slagen !!

De slem.

- 6 klaveren, ruiten, schoppen, harten en sance heet een slem
- 7 klaveren, ruiten, schoppen, harten en sance heet een groot slem

Wat betekenen deze contracten en hoeveel leveren ze op?

- Twee harten.
- Een ruiten.
- Drie schoppen.
- Drie sans atout. (kwetsbaar en niet kwetsbaar)
- 4 klaveren.

Wat levert meer op?

- 1. twee harten of drie ruiten?
- 2. twee klaveren of 1 schoppen
- 3. 1 SA of 2 klaveren

Down gaan

- 1. als je contract niet haalt ga je down.
- 2. je biedt 2 harten en je haalt maar 7 slagen; je gaat 1 down
- 2. je biedt 4 harten en je haalt maar 8 slagen: je gaat 2 down

Wat levert down gaan op?

Bij niet kwetsbaar van de leider : 50 ptn per slag

Bij kwetsbaar van de leider : 100 ptn per slag

Wat levert meer op (2) ?

- Wie heeft de beste uitslag? Niemand is kwetsbaar.
- NZ spelen 2 harten of OW gaan met 2 Sch 1 down?
- NZ spelen 4 harten of OW gaan met 5KL 5 down?
- NZ spelen 2 klaveren of OW gaan 2 sch 1 down. En als iedereen kwetsbaar is.

Het Doublet en redoublet

- Je bent er van overtuigd dat het eindcontract NIET wordt gehaald.
- Dat geef je aan met een ROOD KRUIS
- Redoublet.
- Dat biedt je na een doublet en je denkt dat je het wel haalt. Gebeurt eigenlijk nooit.

A♠
H♠
6♠
4♠
A♥
7♥
4♥
2♥
6♣
4♣
3♣
A♦
5♦
4♦

oefenspellen

Wie heeft de beste uitslag? Niemand is kwetsbaar.

- NZ spelen 2 harten of OW gaan met 2 Sch 1 down?
- NZ spelen 4 harten of OW gaan met 5 KL 5 down?
- NZ spelen 2 klaveren of OW gaan 2 sch 1 down. En als iedereen kwetsbaar is.

Oefeningen pagina 51